



# PROGETTO

“LET’S PLAY...KOBE & GIGI’S WAY!”

Classi: Aperte,  
continuità verticale Primaria,  
Secondaria, Superiori

I.C. Espazia



Partecipazione attiva al  
progetto di  
riqualificazione del  
campo da Basket sito  
nel parco Arcobaleno

vedi come...



# Contesto

## Dove?

L'Istituto comprensivo Espazia è molto vicino al Parco Arcobaleno, adoperato spesso come aula all'aria aperta.

## Perchè?

Il Campo, insieme al Parco intero, sarà riqualificato e intitolato dalla Amministrazione Comunale a Kobe Bryant.

La scuola Espazia crede nel ruolo educativo e formativo dello Sport





# Cosa succede?



L'Amministrazione Comunale ci ha chiesto di  
Ideare, progettare e realizzare un'opera  
artistica originale nell'area adiacente al nuovo  
campo da basket insieme agli alunni del Liceo  
Artistico Frammartino





# Organizzazione



Il lavoro sarà realizzato in 3 fasi:

## Fase 1: Progettazione Preliminare

3 alunni della Primaria+ 3 Alunni della Secondaria

1 Docente Secondaria primo grado, 2 docenti Primaria, 1 Docente

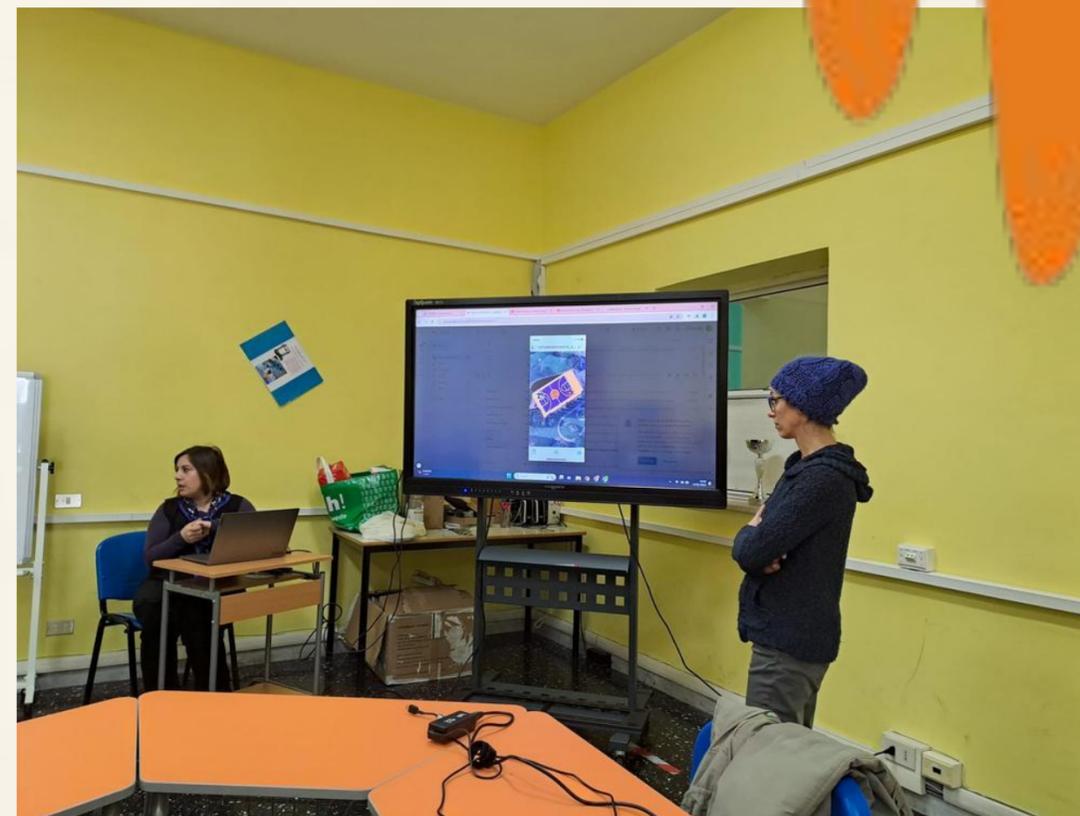
Liceo Artistico Frammartino

TEMPI: 2 ore+2 ore





Andiamo a scoprire le imprese sportive di KOBE e i valori che ci ha trasmesso: il FairPlay e la Solidarietà



Andiamo a leggere e comprendere una piantina (proiezione ortogonale, vista sul Piano Orizzontale) e orientiamoci nello spazio. Lavoriamo con il GPS



Analizziamo i colori del Lakers e richiamiamo la "Teoria del Colore"





Andiamo a individuare le parti ed elementi di un campo da Basket. Introduzione del regolamento del Basket.

Si discute sulle caratteristiche di un campo per includere tutti.





Divisi in due Team, andiamo ad elaborare un disegno con un testo dedicato a Kobe e Gigi Bryant



La docente di Arte del Frammartino introduce diverse tecniche artistiche che gli alunni di Espazia sperimentano



Alla fine delle due ore, tramite un dibattito, si sceglie quale proposta portare avanti nel progetto esecutivo

## Italiano

- Lettura e comprensione di un testo, esposizione orale delle scelte progettuali attivate;
  - Riconoscere le caratteristiche di un testo
- Regolativo
- Scrivere una lettera formale.

## Ed.Civica

Saper collaborare con gli altri nel rispetto delle regole di convivenza civile;  
 Saper esprimere le proprie idee; Attivarsi per il Bene Comune; Conoscere gli Enti locali.

## Arte e Immagine

Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali, ispirate anche dallo studio della comunicazione visiva e dell'arte contemporanea.

## Lingua L2

Elaborare uno slogan o una rima rispettando la correttezza grammaticale

## Matematica

Sviluppare il pensiero computazionale per risolvere problemi.

## Tecnologia

- Utilizzare gli strumenti da disegno per le rappresentazioni grafiche di oggetti; misurare e rappresentare in scala; Utilizzare pc, internet, programmi per l'elaborazione delle immagini;

## Motoria

Riconoscere gli atteggiamenti propri del Fair Play e contestualizzarli nella vita di ogni giorno. Il BASKIN.





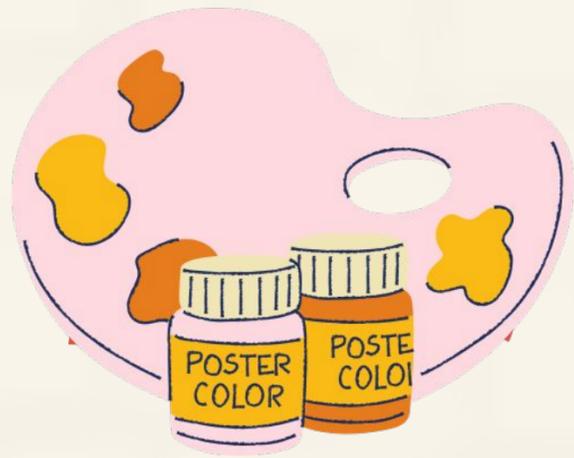
# Organizzazione.

## Fase 2: Progettazione Esecutiva

A cura degli studenti del Liceo Artistico Frammartino che useranno come base le proposte progettuali dei ragazzi dell'I.C. Espazia



# ESPOSIZIONE



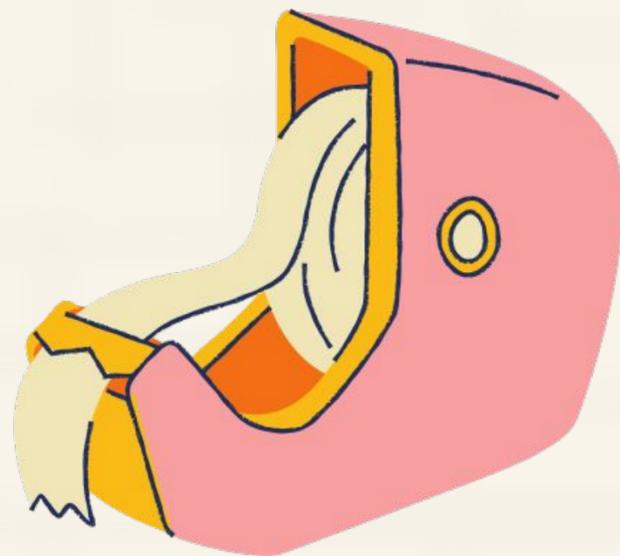
## Fase 3: Posa in Opera

A cura dei ragazzi dell'I.C. Espazia insieme agli studenti del Liceo Artistico Frammartino.

● Dove: Parco Arcobaleno

Tempi: 1° gruppo 3 primaria+3 secondaria 1° grado +  
6 Liceo Artistico= 3 ore

2° gruppo 3 primaria+3 secondaria 1° grado +  
6 Liceo Artistico= 3 ore



Be on time

